**Use case beschrijvingen**

**Kennistoets aanmaken**

Een docent kan een kennistoets aanmaken die bestaat uit meerkeuzevragen, juist/onjuist-vragen en kort antwoord-vragen. Bij een kort-antwoord vraag dient te worden vastgelegd welke antwoorden correct zijn.

**Registreren**

Voordat een docent een kennistoets kan aanmaken dient hij zich te registreren bij Provo door een e-mailadres (dat wordt als gebruikersnaam gehanteerd), voornaam en achternaam en wachtwoord op te geven. Verder dient de docent aan te geven bij welke school/organisatie hij werkzaam is.

**Starten kennistoets**

De docent kiest een kennistoets en start deze in (een van) zijn loka(a)l(en)

**Aanmelden kennistoets**

Studenten kunnen zich vervolgens aanmelden bij het lokaal. Daarbij dienen ze een studentnaam op te geven.

**Registreren docent**

Voordat een docent een kennistoets kan aanmaken dient hij zich te registreren bij Provo door een e-mailadres (dat wordt als gebruikersnaam gehanteerd), voornaam en achternaam en wachtwoord op te geven. Verder dient de docent aan te geven bij welke school/organisatie hij werkzaam is.

**Maken kennistoets**

De student beantwoordt de vragen een voor een. Daarbij moet het mogelijk zijn om op een eenvoudige manier door de vragen te navigeren en terug te gaan naar een eerder bekeken vraag om alsnog een antwoord te geven of het eerder gegeven antwoord aan te passen. Als de student alle vragen heeft beantwoord, dan geeft hij aan dat hij klaar is.

**Kennistoets aanmaken**

Een docent kan een kennistoets aanmaken die bestaat uit meerkeuzevragen, juist/onjuist-vragen en kort antwoord-vragen. Bij een kort-antwoord vraag dient te worden vastgelegd welke antwoorden correct zijn.

|  |  |
| --- | --- |
| Primary actor: Docent | |
| Stakeholders and interests: | |
| Preconditions: De docent is geregistreerd | |
| Postconditions: De kennistoets is aangemaakt | |
| *Main Succes scenario* | |
| Actor action | **System responsibilty** |
| 1. Docent start aanmaken kennistoets |  |
| 2. Docent geeft naam voor kennistoets op |  |
| 3. Docent voegt nieuwe vraag toe |  |
| Docent herhaalt stap 3 tot alle vragen zijn toegevoegd. |  |
| 4. Docent geeft aan kennistoets op te slaan |  |
|  | 5. Systeem slaat kennistoets op in database. |
|  | 6. Systeem geeft aan dat kennistoets is aangemaakt |
| (Alternatieve flows): | |
| Actor action | **System responsibility** |
| 3A. [Meerkeuzevraag]  1. Docent geeft vraag op  2. Docent geeft aan welk antwoord correct is. | 3. Systeem slaag voegt vraag en antwoord toe. |
| 3B [juist/onjuist vraag]  1. Docent geeft stelling op  2. Docent geeft aan of de stelling juist of onjuist is | 3. Systeem slaag voegt vraag en antwoord toe. |
| 3C [kort antwoord-vraag]  1. Docent geeft vraag op  2. Docent geeft correcte antwoorden op | 3. Systeem slaag voegt vraag en antwoord toe. |